Evidencia 7.1
Evidencia fotográfica
aplicación de estrategias.

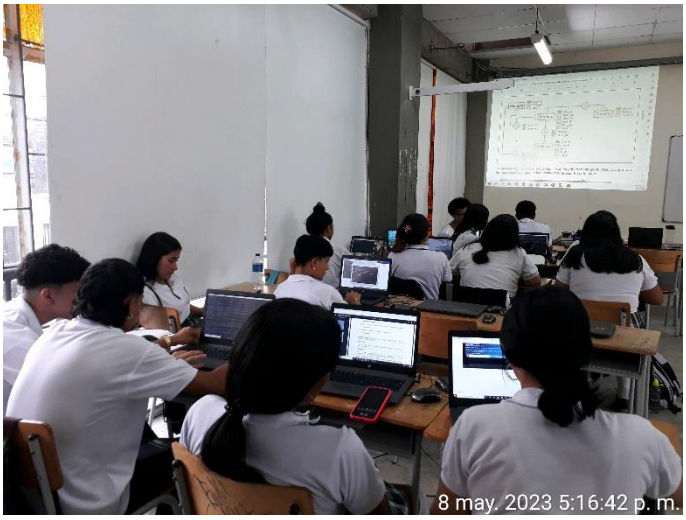
Formación Directa
Institución Educativa Bosques de Pinares [Armenia]
Grado 11A Ficha No. 24724469

En esta jordana de formación se continuo el trabajo por equipos y con asesoría por parte del instructor en el desarrollo de la actividad No. 4: Diseño de Base de Datos "**Escuela**" en Consola Shell de la Guía Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia.

En donde se buscó realizar la socialización de la actividad y resolver las dudas de los conceptos de la actividad.

- ✓ Competencia: Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia.
- ✓ Resultados de Aprendizaje Alcanzar: Planear las actividades de implantación del software de acuerdo con plataforma.









Formación Directa
Institución Educativa Bosques de Pinares [Armenia]
Grado 11A Ficha No. 24724469

En esta jordana de formación se continuo el trabajo por equipos y con asesoría por parte del instructor en el desarrollo de la actividad No. 4.1: Diseño de Base de Datos "**Colegio**" en entorno grafico Xampp de la Guía Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia.

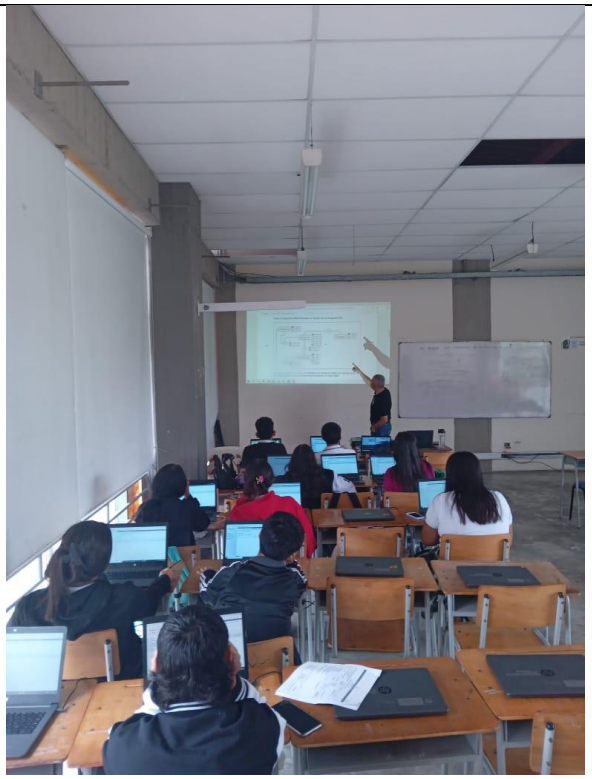
En donde se buscó realizar la socialización de la actividad y resolver las dudas de los conceptos de la actividad.

- ✓ Competencia: Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia.
- ✓ Resultados de Aprendizaje Alcanzar: Planear las actividades de implantación del software de acuerdo con plataforma.





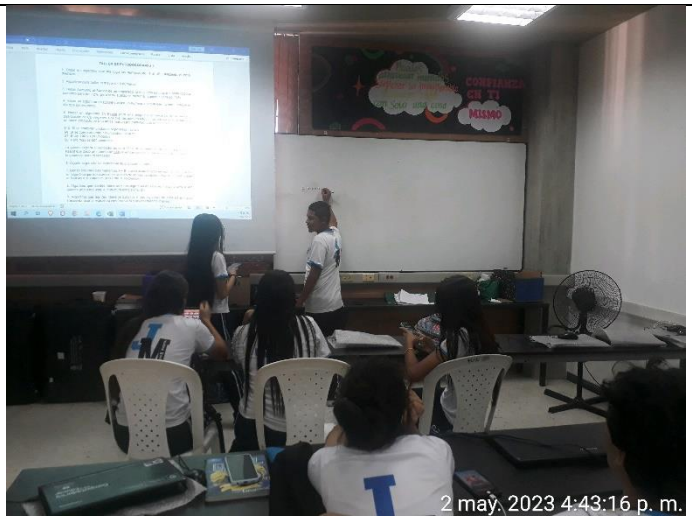




Formación Directa
Institución Educativa Jesús Maestro [Montenegro]
Grado 10B Ficha No. 2707033

En esta jordana de formación se realizó la revisión y socialización de la actividad trabajada en la clase pasada, se implementó el trabajo por equipos y con asesoría por parte del instructor para iniciar con el desarrollo de la actividad No. 7.1: Ejercicios desarrollar algoritmos que den respuesta a problemáticas planteados en la plataforma PSeint.

- ✓ Competencia: Desarrollar la solución de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo.
- ✓ Resultados de Aprendizaje Alcanzar: Resolver procesos lógicos a través de la implementación de Algoritmos y el lenguaje de programación seleccionado.









Formación Directa
Institución Educativa Jesús Maestro [Montenegro]
Grado 10B Ficha No. 2707033

En esta jordana de formación se realizó la revisión, socialización de la actividad 7.1(Ejercicios desarrollar algoritmos que den respuesta a problemáticas planteados en la plataforma PSeint) trabajada en la clase pasada, también busco resolver las dudas de los conceptos de la actividad.

- ✓ Competencia: Desarrollar la solución de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo.
- ✓ Resultados de Aprendizaje Alcanzar: Resolver procesos lógicos a través de la implementación de Algoritmos y el lenguaje de programación seleccionado.









Formación Directa
Institución Educativa Jesús Maestro [Montenegro]
Grado 10B Ficha No. 2707033

En esta jordana de formación se continuo el trabajo por equipos y con asesoría por parte del instructor en el desarrollo de la actividad No. 7.2: Ejercicios desarrollar algoritmos que den respuesta a problemáticas planteados en la plataforma PSeint.

- ✓ Competencia: Desarrollar la solución de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo.
- ✓ Resultados de Aprendizaje Alcanzar: Resolver procesos lógicos a través de la implementación de Algoritmos y el lenguaje de programación seleccionado.









Formación Directa
Institución Educativa Jesús Maestro [Montenegro]
Grado 10B Ficha No. 2707033

En esta jordana de formación se realizó la revisión, socialización de la actividad 7.2(Ejercicios desarrollar algoritmos que den respuesta a problemáticas planteados en la plataforma PSeint) trabajada en la clase pasada, también busco resolver las dudas de los conceptos de la actividad.

- ✓ Competencia: Desarrollar la solución de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo.
- ✓ Resultados de Aprendizaje Alcanzar: Resolver procesos lógicos a través de la implementación de Algoritmos y el lenguaje de programación seleccionado.



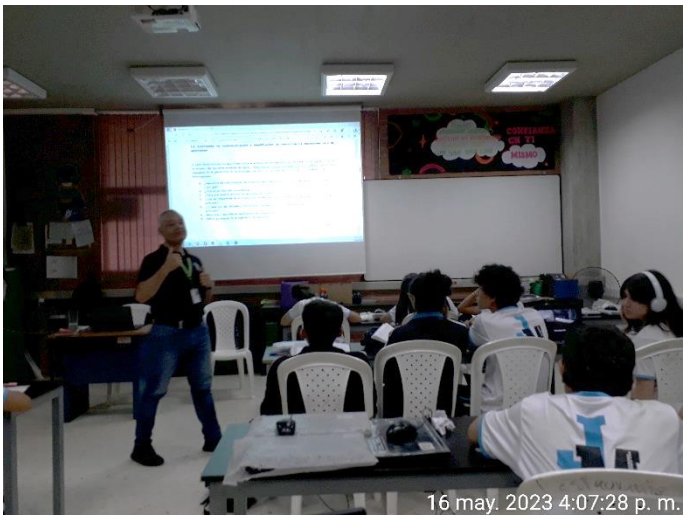
Formación Directa
Institución Educativa Jesús Maestro [Montenegro]
Grado 10B Ficha No. 2707033

En esta jordana de formación se continuo el trabajo por equipos y con asesoría por parte del instructor en el desarrollo de la actividad No. 7.3: Ejercicios desarrollar algoritmos que den respuesta a problemáticas planteados en la plataforma PSeint.

- ✓ Competencia: Desarrollar la solución de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo.
- ✓ Resultados de Aprendizaje Alcanzar: Resolver procesos lógicos a través de la implementación de Algoritmos y el lenguaje de programación seleccionado.









Formación Directa
Institución Educativa Jesús Maestro [Montenegro]
Grado 10B Ficha No. 2707033

En esta jordana de formación se realizó la revisión, socialización de la actividad 7.3(Ejercicios desarrollar algoritmos que den respuesta a problemáticas planteados en la plataforma PSeint) trabajada en la clase pasada, también busco resolver las dudas de los conceptos de la actividad.

También se avanzo en el inicio del desarrollo de la actividad No. 7.4: Programación por Bloques.

- ✓ Competencia: Desarrollar la solución de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo.
- ✓ Resultados de Aprendizaje Alcanzar: Resolver procesos lógicos a través de la implementación de Algoritmos y el lenguaje de programación seleccionado.







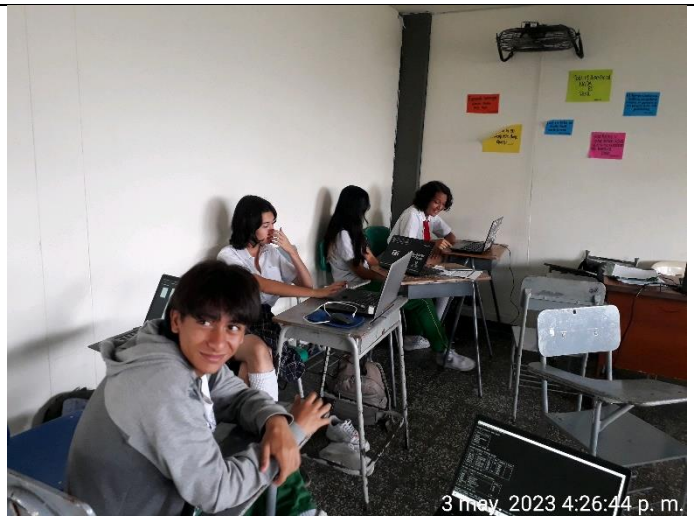
Formación Directa
Institución Educativa Marcelino Champagnat [Armenia]
Grado 11C Ficha No. 2472484

En esta jordana de formación se continuo el trabajo por equipos y con asesoría por parte del instructor en el desarrollo de la actividad No. 4: Diseño de Base de Datos "**Escuela**" en Consola Shell de la Guía Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia.

En donde se buscó realizar la socialización de la actividad y resolver las dudas de los conceptos de la actividad.

- ✓ Competencia: Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia.
- ✓ Resultados de Aprendizaje Alcanzar: Planear las actividades de implantación del software de acuerdo con plataforma.







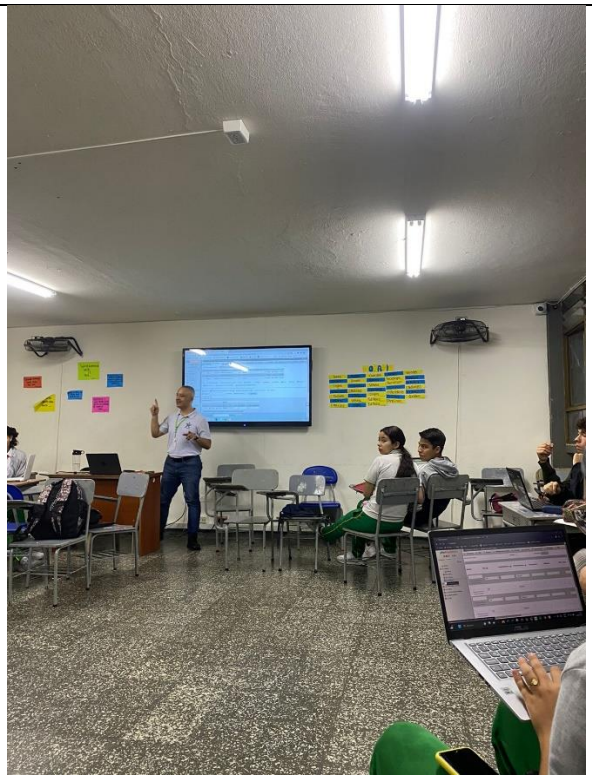


Formación Directa
Institución Educativa Marcelino Champagnat [Armenia]
Grado 11C Ficha No. 2472484

En esta jordana de formación se continuo el trabajo por equipos y con asesoría por parte del instructor en el desarrollo de la actividad No. 4.1: Diseño de Base de Datos “**Colegio**” en entorno grafico Xampp de la Guía Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia.

En donde se buscó realizar la socialización de la actividad y resolver las dudas de los conceptos de la actividad.

- ✓ Competencia: Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia.
- ✓ Resultados de Aprendizaje Alcanzar: Planear las actividades de implantación del software de acuerdo con plataforma.









Formación Directa
Institución Educativa Marcelino Champagnat [Armenia]
Grado 11C Ficha No. 2472484

En esta jordana de formación se continuo el trabajo por equipos y con asesoría por parte del instructor en el desarrollo de la actividad No. 4.2: Diseño de Base de Datos "**Almacén de autos y anecdotario escolar**" en entorno grafico Xampp de la Guía Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia.

En donde se buscó realizar la socialización de la actividad y resolver las dudas de los conceptos de la actividad.

- ✓ Competencia: Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia.
- ✓ Resultados de Aprendizaje Alcanzar: Planear las actividades de implantación del software de acuerdo con plataforma.









Formación Directa
Institución Educativa San Vicente de Paul e Instituto Génova [Génova]
Grado 10 Ficha No. 2708232

En esta jordana de formación se realizó la revisión y socialización de la actividad trabajada en la clase pasada, se implementó el trabajo por equipos y con asesoría por parte del instructor para iniciar con el desarrollo de la actividad No. 7.1: Ejercicios desarrollar algoritmos que den respuesta a problemáticas planteados en la plataforma PSeint.

- ✓ Competencia: Desarrollar la solución de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo.
- ✓ Resultados de Aprendizaje Alcanzar: Resolver procesos lógicos a través de la implementación de Algoritmos y el lenguaje de programación seleccionado.









Formación Directa
Institución Educativa San Vicente de Paul e Instituto Génova [Génova]
Grado 10 Ficha No. 2708232

En esta jordana de formación se realizó la revisión, socialización de la actividad 7.1(Ejercicios desarrollar algoritmos que den respuesta a problemáticas planteados en la plataforma PSeint) trabajada en la clase pasada, también busco resolver las dudas de los conceptos de la actividad.

También se avanzó en el inicio de la actividad No. 7.2: Ejercicios desarrollar algoritmos que den respuesta a problemáticas planteados en la plataforma PSeint.

- ✓ Competencia: Desarrollar la solución de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo.
- ✓ Resultados de Aprendizaje Alcanzar: Resolver procesos lógicos a través de la implementación de Algoritmos y el lenguaje de programación seleccionado.









Formación Directa
Institución Educativa San Vicente de Paul e Instituto Génova [Génova]
Grado 10 Ficha No. 2708232

En esta jordana de formación se realizó la revisión, socialización de la actividad 7.2(Ejercicios desarrollar algoritmos que den respuesta a problemáticas planteados en la plataforma PSeint) trabajada en la clase pasada, también busco resolver las dudas de los conceptos de la actividad.

También se avanzó en el inicio de la actividad No. 7.3: Ejercicios desarrollar algoritmos que den respuesta a problemáticas planteados en la plataforma PSeint.

- ✓ Competencia: Desarrollar la solución de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo.
- ✓ Resultados de Aprendizaje Alcanzar: Resolver procesos lógicos a través de la implementación de Algoritmos y el lenguaje de programación seleccionado.







